### **📚 Введение**

#### **🎨 Тема проекта**

Создание приложения для поиска, загрузки и хранения обоев для рабочего стола ПК.

Название: Wallhub

Планируемые внешние интеграции: авторизация через Google, погодные/временные обои, поделиться обоями через соцсети, автоподгрузка обоев со сторонних сервисов.

#### **💡 Проблема, которую решает проект**

Проблема нехватки качественных и разнообразных обоев для рабочего стола, а также трудности в их поиске и организации.

#### **🌍 Предметная область**

### **🎯 Целевая аудитория проекта**

Пользователи ПК, которые хотят разнообразить свои рабочие столы, включая студентов, профессионалов и любителей.

### **📊 Основные хранимые сущности**

|  |  |
| --- | --- |
| **Сущность** | **Атрибуты** |
| Медиа | Wallhub |
| Тип медиа | Приложение |
| Пользователь | Daniil,Nikita |
| Категория | Дизайн, Иллюстрации |
| Компания | Боксёры\_Призёры |
| Роль | Разработчик |
| Платформа | Windows |

### **⚠ Проблема и текущее состояние**

#### **🔍 Анализ конкурентов**

Wallhaven

Сильные стороны: большой выбор обоев, удобные фильтры для поиска.

Слабые стороны: не всегда удобный интерфейс, есть реклама. Источник: [https://wallhaven.cc](https://wallhaven.cc/) Unsplash

Сильные стороны: высокое качество изображений, большой выбор бесплатных обоев. Слабые стороны: недостаток категорий; навигация может быть запутанной. Источник: [https://unsplash.com](https://unsplash.com/) Pexels

Сильные стороны: большой выбор стоковых фотографий и обоев, возможность скачивания высокого разрешения. Слабые стороны: не всегда обновляется, что ограничивает новизну контента. Источник: <https://www.pexels.com/>

#### **❌ Существующие проблемы и недостатки**

Конкуренты часто имеют перегруженные интерфейсы, недостаток сортировки по тематике и отсутствие функций добавления в избранное.

### **🎯 Цель и задачи проекта**

#### **🎯 Основная цель**

Создать интуитивно понятное приложение для удобного поиска и загрузки обоев для ПК с высоким качеством.

#### **✅ Основные задачи**

* Проанализировать предметную область.
* Определить требования к проекту и сформировать техническое задание.
* Спроектировать сервис.
* Разработать MVP с подключением сторонних интеграций.
* Провести ручное и автоматизированное тестирование сервиса.
* Написать пользовательскую документацию.
* Ввести сервис в эксплуатацию.

### **🛠 Основные требования**

#### **⚙ Основная функциональность проекта**

* Поиск и фильтрация обоев.
* Функция добавления в избранное.
* Загрузка обоев на ПК.
* Регистрация и авторизация пользователей.

#### **📐 Дополнительные требования и ограничения**

* Дизайн должен быть минималистичным и современным.
* Поддержка платформы Windows и macOS.

### **⏳ Оценка ресурсов на разработку**

#### **⏰ Временные затраты на разработку проекта**

* Блок 1. Планирование и анализ требований - 15 сентября – 28 сентября (2 недели)
* Блок 2. Определение требований - 29 сентября – 5 октября (1 неделя)
* Блок 3. Проектирование - 6 октября – 26 октября (3 недели)
* Блок 4. Разработка - 27 октября – 27 декабря (8 недель)
* Блок 5. Тестирование - 24 ноября – 21 декабря (4 недели)
* Блок 6. Развертывание - 12 января – 31 января (3 недели)

Всего: 21 неделя.

#### **💰 Основные финансовые затраты на разработку и сопровождение**

* Ставка одного разработчика: 500 рублей/час
* занятость 10 часов в неделю.
* Внешние базы данных: временно бесплатные тарифы.
* ПО для проектирования и разработки: бесплатно.
* Облако: временно бесплатный тариф.

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Сумма |
| Full-stack-разработчик | 210.000 рублей |
| Итого: 210.000 рублей | |